

# Программа летнего лагеря SSP (Summer School Programming)

**С 10.06. по 17.06.16**

<b>10 июня (день 1)</b>											
8.00 - 9.00 заезд и расселение участников летнего лагеря	9.00 – 9.30 завтрак	09.30 – 10.30 открытие летнего лагеря SSP	10.30 – 12.00 лекции по группам	12.00- 14.00 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30- 19.30 поездка в Екопарк	19.30-20.00 ужин	20.00 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой	
<b>11 июня(день 2)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.00 перерыв	16.00 - 20.00 мастер-класс «Робототехника»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>12 июня (день 3)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.00 перерыв	16.00 - 20.00 мастер-класс «Разработка игр от А до Я» (от теории к практике)/ мастер- класс «Android- разработка»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>13 июня (день 4)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.00 перерыв	16.00 - 20.00 шахматный турнир/мастер-класс «Шахматы доступны всем»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>14 июня (день 5)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.30 перерыв	16.00 - 20.00 мастер-класс «Разработка игр от А до Я» (от теории к практике)/ мастер- класс «Android- разработка»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>15 июня (день 6)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.00 перерыв	16.00 - 20.00 мастер-класс «Разработка игр от А до Я» (от теории к практике)/ мастер- класс «Android- разработка»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>16 июня (день 7)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контеcт	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.00 перерыв	16.00 - 18.30 мастер-класс «Разработка игр от А до Я» (от теории к практике)/ мастер- класс «Android- разработка» 18.30 - 20.00 командная игра «ENERGY»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
<b>17 июня (день 8)</b>											
7.45 – 8.00- подъем	8.00 – 8.15 зарядка	8.30 – 9.00 завтрак	9.00 – 14.00 итоговая олимпиада в формате ACM		14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.30 Результаты олимпиады, награждение, заккрытие летнего лагеря SSP	16.30 - 19.00 Отъезд участников			