

**Программа летнего лагеря SSP (Summer School of Programming)
с 06.06. по 13.06.17**

06 июня (день 1)										
8.00 - 9.00 заезд и расселение участников летнего лагеря	9.00 - 9.30 завтрак	10.00 - 10.45 открытие летнего лагеря SSP	11.00 - 12.00 лекции по группам	12.00- 14.00 алгоритмический контест	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	16.00 -20.00 мастер- класс «Android- разработка»	20.00-20.30 ужин	20.00 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
07 июня (день 2)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.30 лекции по группам	10.30- 13.00 алгоритмический контест	13.10- 13.40 обед	14.00-16.00 Введение Game Development	16.00-18.00 Тренинг «Джунги IT: кто есть кто?»	8.00-20.00 Live Code Session- разработка простого приложения в Android Studio	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
08 июня (день 3)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контест	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	16.00-18.00 Введение Game Development/ 16.00-19.00 мастер- класс «Android- разработка»	19.00-20.00 Тренинг «Обучение в университете: Как?Зачем? Почему:?»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
09 июня (день 4)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.30 лекции по группам (A,C,D)	10.30- 13.00 алгоритмический контест	13.00- 13.30 обед	13.30- 14.00 разбор задач (C,D)	16.00 -18.00 Введение Game Development/ мастер -класс «Робототехника» (группа C, D)	18.30-19.00 ужин	19.00-20.30 Как стать разработчик ом и что потом с этим делать?	19.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
11.00 - 13.00 мастер -класс «Робототехника» (группа B)					13.30-15.30 мастер -класс «Робототехника» (группа A)					
					13.30- 20.00 шахматный турнир/мастер-класс «ChessDar»					
10 июня (день 5)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.00 лекции по группам	10.00- 12.30 алгоритмический контест	12.30- 13.00 разбор задач	13.00- 13.30 обед	13.30-16.45 Web- разработка (группа A)	16.45-20.00 Web- разработка (группа B)	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
						13.30-15.30 Тренинг «Git нужен всем»	16.30-19.30 Мастер-класс «Нейронные сети»(C,D)			
11 июня (день 6)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.30 лекции по группам	10.30- 13.30 алгоритмический контест	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.00 разбор задач	15.00-19.00 Web-разработка для продвинутых (группа C,D)/ Разработка приложений под Android(группа A,B)	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой	
12 июня (день 7)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 10.00 лекции по группам	10.00- 13.00 алгоритмический контест	13.00- 13.30 обед	13.30-14.00 разбор задач	14.00-16.00 мастер-класс «Мультимедиа в Android- разработке »	16.00-19.00 - Итоговый тест Введение «Game Development»	20.00-20.30 ужин	20.30 - 22.00 дорешивание задач	22.00 - отбой
13 июня (день 8)										
7.45 - 8.00- подъем	8.30 - 9.00 завтрак	9.00 - 14.00 итоговая олимпиада в формате ACM	14.00- 14.30 обед	14.30- 15.30 разбор задач	15.30 - 16.30 Результаты награждение, закрытие летнего лагеря SSP	олимпиады,	16.30 - 19.00 Отъезд участников			